

Vaike, la Pantera



DESCRIZIONE

Leggila ad alta voce per farti conoscere dai tuoi compagni

Io sono Vaike, la Pantera, la più letale delle cacciatrici del villaggio. Sono la figlia maggiore del grande cacciatore Mugar, ucciso da un orco diversi anni fa. Sono cugina di Eirika e amo profondamente ogni componente della mia famiglia, che sento di dover proteggere dopo la morte di mio padre. I miei capelli sono neri e corti, sono agile e resistente, molto magra; silenziosa, attenta e riflessiva.

La mia specialità è la caccia: sono famosa per non perdere mai una traccia e non mollare mai una preda. Uso un arco lungo, più potente e preciso di quello di molti cacciatori uomini; in corpo a corpo combatto con due pugnali affilati come rasoi.

TALENTI

Scegli un Talento all'inizio del gioco; sblocca un Talento ogni 5 punti Gloria. Utilizzabili una volta per Sessione

- DOPPIO BERSAGLIO:** attacca due volte in un Turno, a distanza, anche avversari diversi. Usato []
- TIRO FORTUNATO:** puoi rilanciare i dadi di un attacco a distanza, inclusi i DD. Usato []
- TIRO POTENTE:** raddoppia il danno inflitto a distanza in un Turno. Usato []

NOTE DEL GIOCATORE

Usa questo spazio per le tue note

ATTRIBUTI E ABILITÀ

Questi sono i punteggi del tuo PG

POTENZA 6

Attacco +1D Difesa +1D Lotta +0D

AGILITÀ 10

Mira +3D Movimento +2D Destrezza +0D

SAGGEZZA 7

Conoscenze +0D Territorio +2D Arcano +0D

SPIRITO 7

Carisma +0D Inganno +1D Percezione +2D

PUNTI FERITA

Le Ferite Leggere non causano penalità

Sottrai 1 punto a ogni azione per ogni Ferita Grave

FERITE LEGGERE □□□

FERITE GRAVI (penalità -1 per ferita) □□□

PRIVO DI CONOSCENZA □

EQUIPAGGIAMENTO

Queste sono le tue armi, protezioni, attrezzature iniziali

Per ogni punto della lista iniziale, marca una casella di Carico

CARICO LEGGERO □□□□□|□

PESANTE (-1 Agilità per punto) □□□□□|□

- * Arco lungo: gittata molto lunga, danno +5D6, con 25 frecce
- * 2 Pugnali: danno +2D6 (gittata ravvicinata per lancio); Coltello da cacciatore: danno +2D6 (gittata ravvicinata per lancio)
- * Armatura di cuoio: protezione -1D6
- * Carne affumicata per 4 gg, acqua per 2 gg (oltre pieno)
- * Zaino, coperta, mantello, stivali, erbe curative (2 dosi, recupera 1 ferita per dose)

SEGRETO

Non rivelarlo, ma interpretalo correttamente

Nutri un profondo odio per gli orchi, responsabili della morte di tuo padre; difficilmente rinuncerai a qualsiasi opportunità di ucciderne qualcuno, al punto da diventare avventata e attaccare anche in inferiorità numerica. Sospetti di un legame tra Eirika tua cugina, madre di un piccolo bastardo, e Atarg, ma ancora non hai deciso come reagire. Come tutti membri della famiglia delle Pantere, sei solitaria e non ti fidi granché di nessun'altra famiglia.

TRATTI

Ricevi 1 DD quanto interpreti il PG in base ai suoi Tratti 2 DD in caso di pericolo o danno per il PG

- * Odio profondo per gli orchi
- * Solitaria e diffidente
- * Riflessiva e silenziosa

OBIETTIVI

Marca gli Obiettivi compiuti per guadagnare Gloria

- Aiutare tua cugina Eirika con il figlio bastardo (+1 Gloria)
- Liberare la famiglia delle Pantere (+2 Gloria)
- Vendicarti uccidendo la maggioranza degli orchi che hanno attaccato il villaggio (+3 Gloria)

CONTATORI

Marca Gloria quando sconfiggi un avversario o compi una importante azione, marca Oro quando conquisti tesori

GLORIA □□□□|□□□□|□□□□|□□□□

ORO □□□□|□□□□|□□□□|□□□□

DADI DESTINO

Inizia l'Avventura con 7 Dadi Destino

Dadi Destino □□□□|□□□□|□□□□|□□□□